

[NYHETSBREV4/2016](#)

LEKFULLT ERASMUS+ PROJEKT SPARKAR IGÅNG MED FART



På bilden från vänster: Lehti Pilt, Piedade Vaz Rebelo, Ülle Kesli, Maria Meletiou-Mavrotheris, Mona Riska, Carina Gräsbeck, Katarina Drugg, Maria Sundström och Rikke Toft Nørgård

En gråmulen oktobermåndag samlades ett gäng förväntansfulla damer i CLL:s utrymmen i Åbo för att inleda det senaste i raden av Erasmus+ projekt som CLL varit aktivt delaktig i under en längre tid. En del av oss kände varandra från förut medan andra träffades för första gången. Det som stod helt klart från första stund var att här kommer det att skrattas, och mycket. Vilket ju bådade gott med tanke på projektets namn och innehåll.

För lärare som vill ta i bruk digitala lösningar i den egna undervisningen

Play&LearnDigiMedia är den officiella förkortningen på vad som efter två och ett halvt år ska utmynna i ett antal online kurser som ska stöda lärare att ta i bruk digitalt material och olika digitala verktyg och där just lekfullhet utgör det ledande pedagogiska perspektivet. Framförallt riktar sig projektet till newbies, d.v.s. lärare som känner sig osäkra på sociala media och den myriad av online verktyg som existerar. Vi vill skapa lågtröskelkurser som visar hur lärarna med enkla medel kan ta in digitala lösningar i den egna undervisningen.

Inom CLL har vi redan tidigare skapat Skattjakten, som på ett roligt och lekfullt sätt hjälper lärare ovana med social media att ta i bruk olika online verktyg i sin undervisning. Med Play&LearnDigiMedia är tanken att gå ett steg vidare. Dels ingår det europeiska partners vilket direkt ger en större dimension på vad vi kan skapa tillsammans, dels är tanken att förutom att skapa olika online kurser att även få en större spridning på materialet via s.k. Digimentorer. Digimentorerna får i ett tidigt skede av projektet vara med och testa de olika produkterna, varefter de finslipas ytterligare för att sedan via Digimentorerna föras ut i den egna skolan eller utbildningsenheten.

”Sällan har ett internationellt projekt sparkat i gång med sådan fart som detta”

Vem var vi då som träffades de här intensiva oktoberdagarna? Projektkoordinator för hela Play&LearnDigiMedia är Mona Riska från CLL, som till sin hjälp har kollegerna Katarina Drugg, Carina Gräsbeck och ytterligare Maria Sundström från ICT-service. Övriga partners är Rikke Toft Nørgård från Aarhus universitet, Maria Meletiou-Mavrotheris från European University of Cyprus, Piedade Vaz Rebelo från University of Coimbra samt Lehti Pilt och Ülle Kesli från University of Tartu. Trots olikheter i både sätt att kommunicera och personlighet fann vi alla varandra väldigt snabbt och sällan har ett internationellt projekt sparkat i gång med sådan fart som detta.

Projektets webbsida är under arbete, för tillfället hittas vi endast på facebooksidan: <https://www.facebook.com/playlearndigimedia/> och med #digiplayed på övriga sociala media.

Carina Gräsbeck